

Le jeu sur la conférence.

### Couper en deux séquences :

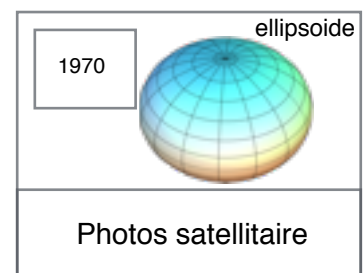
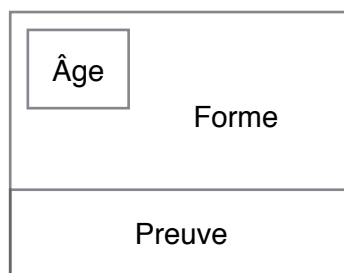
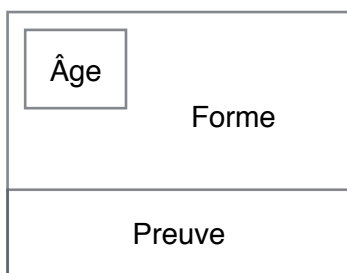
La Terre un volume solide

- La forme
- L'approche sismique : en Grèce et au Japon

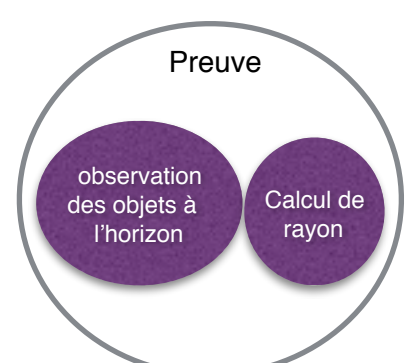
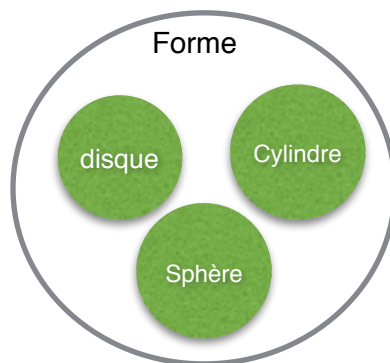
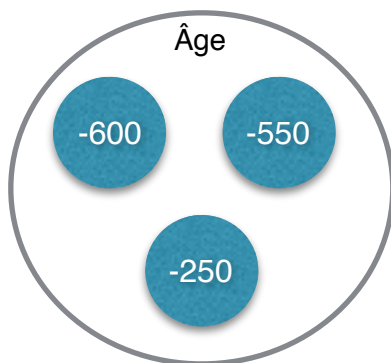
**Question 1 :** Qui décrivait la Terre comme une planète plate ?

- Hésiode
- Aristote
- Eratosthène

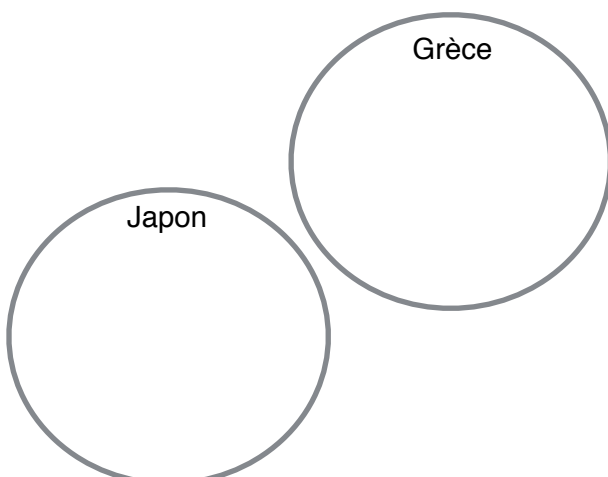
**Question 2 :** Comment change la perception de notre planète ?



Placer dans les cadres un âge, une forme pour la Terre telle que perçue à l'époque, ainsi qu'une preuve avancée à l'époque.



**Question 3 :** Comment les séismes sont-ils expliqués dans les civilisations passées qui subissent ces catastrophes naturelles ?



Des failles bougent

Un poisson Dieu géant secouera  
Terre lorsqu'il s'énerve

Les continents flottent sur l'eau  
qui, par moment, s'agitent.

Des volcans se réveillent et font bouger  
le sol

L'observation d'une secousse sismique :

- Un témoignage à décoder
- Un enregistrement

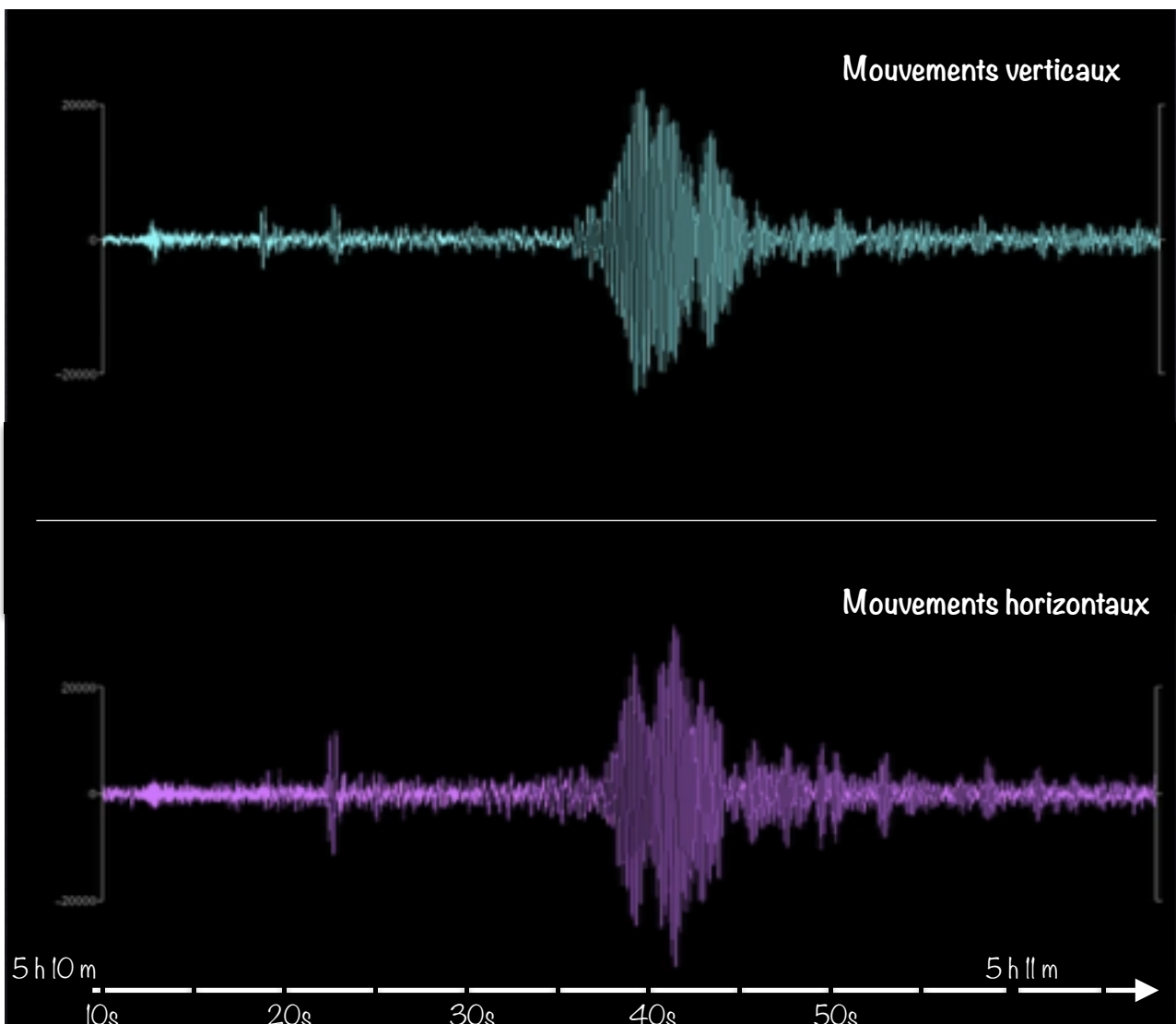
**Question 1** : Lorsque le séisme arrive dans quel direction la caméra bouge-t-elle ?

- De haut en bas
- De droite à gauche
- dans tous les sens.

**Question 2** : Au bout de combien de temps la caméra bouge-t-elle dans tous les sens

- Dès le début
- Au bout de 40 secondes
- Au bout de 10 secondes

**Question 3** : Placer en bleu une flèche montrant l'arrivée des premières ondes verticales, et en mauve une flèche montrant l'arrivée des ondes horizontales



Ecart de temps entre les ondes horizontales et les ondes verticales :